

الفصل السادس

الحركة المستوية

تعريف :

نقول بأن جسماً يقوم بحركة مستوية اذا تحرك في مستوى ، ويكتفى لتعيين وضع الجسم معرفة المركبتين القائمتين له مثلاً . يتحدد المستوى الذي يتحرك فيه الجسم بالقوى الفاعلة فيه وبالشروط الابتدائية التي تصف الحالة الحركية للجسم لحظة البدء . وان حركة القذيفة والحركة الدائriaة مثالان على الحركة المستوية .

حركة القذيفة :

القذيفة هي أي جسم يخضع لقوة وزنه فقط ، أي أنها تهمل قوة مقاومة الهواء لحركة الجسم . نستنتج من قانون نيوتن الثاني ، إذا أخذنا المحور y شاقولاً متوجهاً نحو الأعلى والمحوران x و z في المستوى الافقى ، أن :

$$\sum F_x = 0 = ma_x , \sum E_y = -mg = m a_y , \sum F_z = 0 = ma_z$$

أو أن :

$$a_x = 0 , a_y = -g , a_z = 0$$

لنفرض بعدئذ أن مبدأ الجملة الاحادية هو نقطة الاطلاق (أو النقطة

التي تبدأ القذيفة بالحركة عند v_0) وأننا اختارنا المستوى oxy المستوي الشاقولي الذي يحتوي السرعة الابتدائية \vec{v}_0 ، فتكون مركبات السرعة الابتدائية هي (v_{ox}, v_{oy}, v_0) . وتعني مركبة التسارع المساوية للصفر في اتجاه ما ثبات مركبة السرعة في ذلك الاتجاه ، وتكون قيمة المركبة الثابتة للسرعة هي قيمة المركبة الابتدائية ، لذلك يكون :

$$\left. \begin{array}{l} v_x = v_{ox} \\ v_y = v_{oy} - gt \\ v_z = 0 \end{array} \right\} \quad (6-1)$$

أما احداثيات القذيفة فهي :

$$x = v_{ox} t \quad , \quad y = v_{oy} t - \frac{1}{2} gt^2 \quad , \quad z = 0$$

لأننا اختارنا نقطة الطلق مبدأ للجملة الاحداثية . ونستنتج أن الحركة مستوية ، حيث ان هناك احداثيان متغيران فقط . ويكون الحرك عبارة عن قطع مكافئ يتعين مستوى بشعاع السرعة الابتدائية والشاقول . وقد تعطى السرعة الابتدائية بدلالة قيمة السرعة v_0 وزاوية الطلق θ_0 ، تكون العلاقات ما بين هذين المقدارين والمركبتين المذكورتين هي :

$$v_{ox} = v_0 \cos \theta_0 \quad , \quad v_{oy} = v_0 \sin \theta_0 \quad (6-2)$$

تسمى المسافة الافقية ، أي المسافة من نقطة البدء الى النقطة التي تعود عنها القذيفة الى نفس الارتفاع ، المدى الافقي R . وبما أن المبدأ هو نقطة الطلق ، أي $y=0$ ، فاننا نحصل على الفترة التي تستغرقها القذيفة حتى تعود

إلى الارتفاع الأول بتعويض $y = 0$ في معادلات التفريغة . ونستنتج من ذلك أن :

أو :

$$R = v_0 \cos \theta_0 \frac{2 v_0 \sin \theta_0}{g}$$

$$R = v_0^2 \sin 2 \theta_0 / g \quad (6-3)$$

أما أعلى نقطة تصل إليها التفريغة فنحصل عليها بجعل مركبة السرعة الشاقولية v_y متساوية للصفر ثم تعويض قيمة v_x المقابلة في معادلة y فنجد :

$$y = v_{0y} \left(v_{0y}/g \right) - \frac{1}{2} g \left(v_{0y}/g \right)^2 = \frac{v_{0y}^2}{2g} \quad (6-4)$$

الحركة الدائرية :

في هذه الحركة نفترض أن الجسم يقوم بحركة دائرية فبحسب السرعة والتسارع المترافقين للحركة المفروضة ثم نستنتج القوى اللازمة حتى يقوم الجسم بهذا النوع من الحركة . وأول ما نستنتج هو أن منحى شعاع السرعة الآنية يماس "الدائرة" . وعندما نفترض أن الحركة الدائرية منتظمة ، ونرمز لزمن اللازم للجسم حتى يقوم بدورة كاملة بـ T ، وهو ما نسميه بالدور، يكون :

أو :

$$v T = 2 \pi R$$

$$v = \frac{2\pi R}{T} = 2 \pi R f = R \omega \quad (6-5)$$

حيث $f = \frac{1}{T}$ وهو التواتر ، أي عدد الدورات في وحدة الزمن . و ω

السرعة الزاوية أي الزاوية التي يقطعها الجسم في وحدة الزمن . وعلى الرغم من ثبات قيمة السرعة الآلية فإن الحركة متتسارعة بسبب تغير منحى السرعة .
ويعطى التسارع في هذه الحالة بالعلاقة :

$$a_R = \frac{v^2}{R} = R \omega^2 \quad (6-6)$$

ويتجه شعاع التسارع نحو مركز الدائرة ولذا ندعوه تسارعاً مركزاً أو جاذباً . بعد ذلك نستنتج أن القوة اللازمة حتى يقوم الجسم بحركة دائرية هي قوة مركبة مقدارها $m v^2/R$ وتسمى القوة الجاذبة ، فهي قوة حقيقة يجب تطبيقها حتى تغير منحى السرعة . وما نشعر به عندما نربط حبراً بخيط ون دورره هي قوة رد الفعل أو القوة النابذة .

دوران الأرض وتسارع الثقالة :

يسbib دوران الأرض والاجسام المتأسكة معها نصفاً في الوزن الحقيقي للأجسام، أي في قوة الجذب الثقلاني، وذلك باستثناء منطقتي القطبين . فعند خط الاستواء مثلاً مختلف الوزن الذي تقسيه بواسطة نابض عن قوة جذب الأرض له بالمقدار :

$$F - w = m a_R$$

ذلك لأن الجسم يقوم بحركة دائرية تقرباً، فله تسارع، علينا أن نطبق عليه قوة . والقوة هنا هي قوة الجذب العالمي ويكون :

أو :

$$G \frac{m m_E}{R^2} - m g = m a_R$$

$$g = \frac{G m_E}{R^2} - a_R \quad (6-7) \quad (\text{عند خط الاستواء}) .$$

أما عند القطبين فان v و a_R يساويان الصفر لذلك فان :

$$a_R = \frac{Gm_E}{R^2} \quad (6-8)$$

أما الاختلاف ما بين تسارعي الثقالة في القطب وفي خط الاستواء، فيساوي a_R ونحسبه من العلاقة :

$$a_R = \frac{4\pi^2 R}{T^2}$$

ولدينا $T = 8.64 \times 10^4$ s و هو نصف قطر الارض و $R = 6.4 \times 10^8$ cm وهي مدة يوم كامل ، وعليه فان :

$$a_R = 3.37 \text{ cm/s}^2$$

حركة تابع :

إذا افترضنا أن تابعاً ما كتلته m يدور حول الارض في مدار دائري نصف قطره r ، فاننا نجد العلاقة ما بين سرعة التابع على مداره وبين نصف قطر هذا المدار اذا وضعنا قوة الجذب الثقالي متساوية القوة الجاذبة أي :

$$G \frac{mm_E}{r^2} = \frac{mv^2}{r} \Rightarrow v^2 = \frac{Gm_E}{r}$$

$$v^2 = \frac{g_0 R^2}{r} \quad (6-9)$$

★ ★ ★

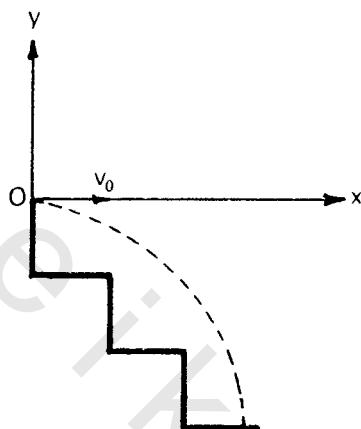
مسألة رقم (٦ - ١) :

تتدحرج كورة فتسقط من أعلى درج بسرعة أفقية قدرها 5.0 ft/s .

ويبلغ ارتفاع الدرجة 8.0 in

وعرضها 8.0 in . والمطلوب بأي من

الدرجات تصطدم الكورة أولاً؟



الحل :

يبين الشكل (٦ - ١) الموضع الابتدائي للكورة (عند الحرف) والجملة الاحداثية التي اختناها والتي تبسيط حل المسألة ، فقد اختنا مبدأ الجملة عند الحرف والمحور x

الشكل (٦ - ١)

أفقياً بحيث يكون للسرعة الابتدائية مركبة واحدة فقط . أي أن معادلات الحركة بالنسبة لهذه الجملة ستكون بعد وضع :

$$v_{oy} = 0 \quad , \quad v_{ox} = v_0 \quad , \quad y_0 = 0 \quad , \quad x_0 = 0$$

على الشكل :

$$x = v_0 t \quad , \quad y = \frac{1}{2} g t^2 \quad (1)$$

وإذا فرضنا أن رقم الدرجة التي سيحصل عنها الاصطدام الأول هو n ، تكون المسافة الشاقولية التي قطعتها الكورة كي تبلغ هذه الدرجة مقدمة

بالاقدام مساوية إلى : $n = \frac{2}{3} \cdot \frac{8}{12}$. لنحسب الزمن اللازم للكورة كي

تهوي هذه المسافة فنضع :

$$-\frac{1}{2} g t^2 = -16 t^2 = -\frac{8}{12} n$$

$$t = \sqrt{\frac{n}{24}} \quad \text{ومنه :}$$

وتكون المسافة الأفقية التي قطعتها بحسب العلاقة (1) هي :

$$x = 5 \sqrt{\frac{n}{24}} \quad (2)$$

إلا أن هذه المسافة يجب أن تكون أصغر من عرض n درجة أو تساويه كي يتم الاصطدام بالدرجة n . ولما كان عرض n درجة هو كارتفاع n درجة أي

يساوي $n^{\frac{2}{3}}$ قدمًا ، فيجب أن تتحقق المترابطة :

$$\frac{2}{3} n \geq 5 \sqrt{\frac{n}{24}}$$

وبتربيع الطرفين والاختصار على n نجد :

$$n \geq \frac{25}{24} \times \frac{9}{4} = \frac{225}{96} = 2.3$$

وعليه فالكرة تصطدم بالدرجة الثالثة لأنها لا وجود للدرجة ذات الرقم 2.3 . وتعطي العلاقة (2) بعد موضع الاصطدام الأفقي عن نقطة الانطلاق

إذا عوضنا n بـ 3 فنجد :

$$x = 5 \sqrt{\frac{3}{24}} = \frac{5}{\sqrt{8}} = 1.77 \text{ ft} = 21.2 \text{ in}$$

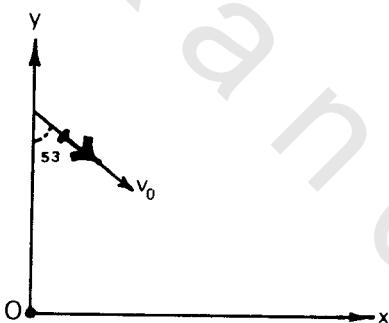
* * *

مسالة رقم (٦ - ٢) :

تحرر قاذفة قنابل منقطة بزاوية تصنع 53° مع الشاقول وعنده الارتفاع 2400 ft ، قبلة فتصطدم بالارض بعد انقضاء 5.0 s من تحريرها والمطلوب :

(أ) ما هي سرعة القاذفة ؟ (ب) ما هي المسافة الافقية التي قطعها قبلة خلال طيرانها ؟ (ج) احسب المركبتين الافقية والشاقولية لتجهيز سرعة القبلة لحظة اصطدامها بالارض ؟

الحل :



الشكل (٢ - ٦)

بين الشكل (٦ - ٦) الجملة الإحداثية المختارة ، وقد اخترنا زمن بدء المراقبة لحظة إفلات القبلة . فيكون موضع القبلة الابتدائي : $x_0 = 0$ ، $y_0 = 2400 \text{ ft}$ أما السرعة الابتدائية فهي سرعة الطائرة نفسها فيكون ذلك :

$$v_{0x} = v_0 \sin 53^\circ = 0.80 v_0$$

$$v_{0y} = - v_0 \cos 53^\circ = - 0.60 v_0$$

وتكون المعادلتان الوسيطيتان لمسار القذيفة هما :

$$x = 0.80 v_0 t \quad , \quad y = 2400 - 0.60 v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$$

(أ) إن الزمن المذكور هو الفترة الزمنية الفاصلة ما بين لحظة تحرير القنبلة ولحظة اصطدام القنبلة بالارض أي حتى تبلغ الموضع ($y = 0$) . فبكتابة المعادلة الثانية نجد :

$$0 = 2400 - 0.60 \times 5 v_0 - \frac{1}{2} \times 32 \times 25$$

$$0 = -3 v_0 + (2400 - 400)$$

$$v_0 = \frac{2000}{3} = 666 \text{ ft/s}$$

(ب) وتكون المسافة الافقية التي قطعتها القنبلة :

$$x = 0.80 \times 666 \times 5.0 = 2664 \text{ ft}$$

(ج) إن المركبة الافقية للسرعة تبقى ثابتة ذي اللحظة $t = 5$ تكون :

$$v_x = 0.80 \times 666 = 532.8 \text{ ft/s}$$

أما المركبة الشاقولية فتعطى بالمعادلة :

$$v_y = v_{0y} - gt$$

$$v_y = -0.60 \times 666 - 32.0 \times 5 = - (399.6 + 160.0) = -559.6 \text{ ft/s}$$

* * *

مسألة رقم (٦ - ٣) :

يُقذف مدفع من مدفع الخنادق قذيفة بزاوية تميل على الأفق بقدار 53° وبسرعة فوهة تساوي 200 ft/s . وتنقدم دبابة مباشرة نحو المدفع على ارض مستوية وبسرعة تساوي 10 ft/s . كم ينبغي أن تكون المسافة بين المدفع والدبابة في لحظة القذف إذا أريد للقذيفة أن تصيب الدبابة ؟

الحل :

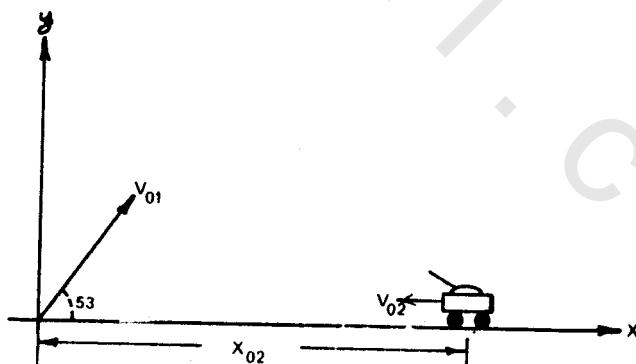
نختار مبدأ جملة المقارنة عند فوهة المدفع والمحور o_x أفقياً نحو اليمين والمحور o_y شاقولياً نحو الأعلى . فتكون سرعة القذيفة الإبتدائية وموضها الابتدائي معطى بالمعادلات :

$$v_{oy} = 200 \times 0.80 = 160 \text{ ft/s} , v_{ox} = 200 \times 0.60 = 120 \text{ ft/s} , y_0 = 0 , x_0 = 0$$

أما المعادلات التي تعين موضع القذيفة بعد انقضاء زمان t على لحظة الاطلاق فهي :

$$x = 120 t \quad , \quad y = 160 t - 16.0 t^2$$

وتكون المعادلات التي تحدد موضع الدبابة هي : $x = x_0 - v_b t$ ، $y = 0$ وذلك واضح من الشكل (٦ - ٣) لأن الدبابة تسير بسرعة منتظمة . وحيث x_0 موضع الدبابة عند بدء الزمان (أي لحظة اطلاق القذيفة) وهي المسافة المطلوب تحديدها . أما v_b فهي سرعة الدبابة وهي في الاتجاه السالب لـ o_x . وبالتالي فإن معادلات حركة الدبابة في الجملة الاحداثية نفسها هي :



الشكل (٦ - ٣)

$$x = x_0 - 10t$$

$$y = 0$$

وحتى تصب القذيفة الدبابة يجب أن تكونا في موضع واحد في نفس اللحظة ، أي أن يكون لمركبة شاع الموضع لكل من المتحرّكين نفس القيمة (في نفس الجملة) ، فنحصل على معادلين بجهولين t و x_0 وهم :

$$x_0 - 10t = 120t \quad , \quad 0 = 160t - 16.0t^2$$

ونجد من المعادلة الثانية أن : $t = 10s$ ، وبالتبديل في المعادلة الأولى نحصل على :

$$x_0 = 120 \times 10 + 10 \times 10 = 1300 \text{ ft}$$

فالاصابة تكون حقيقة ، في ظروف التوجيه المطلقة ، إذا أطلقت القذيفة عندما تكون الدبابة على بعد مقداره 1300 ft من المدفع وتحصل الاصابة بعد عشر ثوان من لحظة اطلاق القذيفة .

* * *

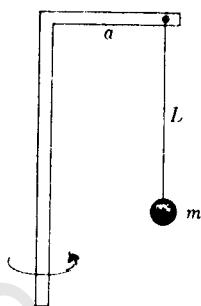
مسألة رقم (٤ - ٦) :

- (أ) ما هو عدد الدورات التي ينبغي أن يدور بها الجهاز المبين في الشكل (٤ - ٦) ، حول محور شاقولي ، في الثانية الواحدة ، حتى يصنع الحيط زاوية مقدارها 45° مع الشاقول ؟ (ب) ما هو توتر الحبل عندئذ ؟
نفرض أن $m = 200 \text{ g}$ ، $a = 10 \text{ cm}$ ، $L = 20 \text{ cm}$.

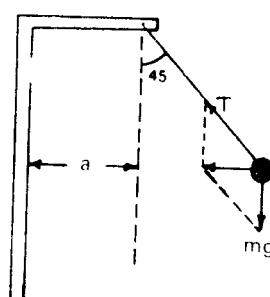
الحل :

(أ) تخضع الكرة أثناء حركتها إلى قوتين هما الثقل \vec{mg} وتوتر الحيط

\vec{T} ، انظر الشكل (٦ - ٥) . وتصنع القوة T مع الشاقول في هذا



الشكل (٦ - ٤)



الشكل (٦ - ٥)

الشكل زاوية مقدارها 45° . إن الكثرة بحسب المسألة تقوم بحركة دائرية منتظمة يقع مركزها على محور الدوران ، فيكون انصف قطر المسار $(a + L \sin 45^\circ)$. وإذا كتبنا تساوي القوة الجاذبة مع محصلة القوى المؤثرة في الاتجاه القطري فانتابنجد بفرض أن ω سرعة الدوران الزاوية :

$$m r \omega^2 = T \sin 45 \quad (1)$$

وليس هناك تسارع في الاتجاه الشاقولي لذلك يكون :
وبحذف T من المعادلين (1) و (2) نجد :

$$m(a + L \sqrt{2}/2) \omega^2 = mg$$

$$\omega^2 = g / (a + L \sqrt{2}/2)$$

نعرض بالقيم العددية وهي :

$$\omega^2 = 40.7 \quad \text{فتجد :}$$

$$\omega = 6.4 \text{ rad/s} \quad \text{ومنه :}$$

$$f = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{6.40}{6.28} = 1.02 \quad \text{دورة كل ثانية}$$

(ب) نعرض في العلاقة (2) لاجماد T فيكون :

$$T = mg / (\sqrt{2}/2) = 200 \times 980 / 1.42 / 2 = 2.77 \times 10^5 \quad \text{دبة}$$

* * *

مسألة رقم (٦ - ٥) :

نفرض أننا نريد إنشاء محطة فضائية أو وضع قمر صناعي بحيث يدور في مستوى خط الاستواء الأرضي ، وذلك على ارتفاع يجعله يدور مع الأرض وبحيث يبقى دوماً فوق النقطة نفسها ، أوجد ارتفاع المحطة الفضائية هذا .

الحل :

إن القوة الرئيسية المؤثرة في القمر الصناعي هي قوة جذب الأرض له أي : $G m m_E / r^2$. أما بقاء المحطة (أو القمر) فوق النقطة نفسها من سطح الأرض فلا يتم إلا إذا تساوى دور الأرض مع دور المحطة (أو القمر) وبكتابه القوة الجاذبة متساوية إلى قوة التجاذب العالمي نجد :

$$G m m_E / (R + h)^2 = m (R + h) \omega^2 \quad (1)$$

حيث h هو ارتفاع القمر فوق سطح الأرض و R نصف قطر الأرض .

إلا أن : $\omega = \frac{2\pi}{T}$ حيث T دور الأرض حول نفسها . نعرض في العلاقة (1) فنجد :

$$G m m_E = m \frac{4\pi^2}{T^2} (R + h)^3$$

نختصر على m ونكتب العلاقة بالشكل :

$$(R + h)^3 = \frac{Gm_E}{4\pi^2} T^2$$

ومنه :

$$R + h = \left(\frac{Gm_E}{4\pi^2} T^2 \right)^{1/3}$$

$$h = \left(\frac{Gm_E}{4\pi^2} T^2 \right)^{1/3} - R$$

نعرض الآتى بالقيم العددية وهى :

$$G = 6.67 \times 10^{-8} \text{ dyne} \cdot \text{cm}^2/\text{g}^2$$

$$R = 6.4 \times 10^8 \text{ cm}$$

$$T = 24 \times 3600 \text{ s}$$

$$m_E = 5.98 \times 10^{27} \text{ g}$$

اذن يكون :

$$h = \left[\frac{(6.67 \times 10^{-8}) \times (5.98 \times 10^{27})}{4\pi^2} \times (24 \times 3600)^2 \right]^{1/3} - 6.4 \times 10^8 \text{ cm}$$

$$h = (75.8 \times 10^{27})^{1/3} - 6.4 \times 10^8 \text{ cm}$$

$$h = 4.25 \times 10^9 - 6.4 \times 10^8 = (42.5 - 6.4) \times 10^8 \text{ cm}$$

$$h = 36.1 \times 10^8 \text{ cm}$$

$$h = 36.1 \times 10^3 \text{ km}$$

* * *