

## الباب الأول

### المتجهات

#### 1,1 - تعريفات :

المتجه هو خط مستقيم  $AB$  يبدأ من نقطة مختارة تسمى نقطة الأصل  $A$  وينتهي بنقطة النهاية  $B$  . ويحتاج المتجه إلى أربعة عناصر ليكون معرّفًا تعريفاً كاملاً :

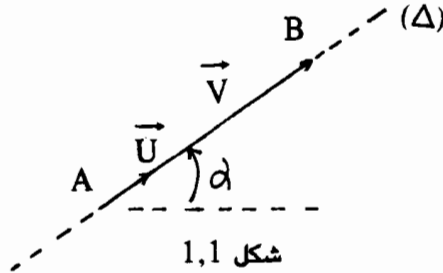
( أ ) نقطة الأصل أو نقطة التأثير  $A$  .

( ب ) اتجاه : وهو اتجاه الخط الذي يمثله وليكن المحور  $(\Delta)$  .

( ج ) قيمته : وهو مقياس هذا المتجه أو قيمته المطلقة .

( د ) مساره : أى نقطة بدايته ونهايته من  $A$  إلى  $B$  ، وليس من  $B$  إلى  $A$  .

هذا ويمكن تعريف زاوية ميل هذا المتجه على محور معلوم وليكن المحور الأفقى ، على أن تقاس هذه الزاوية من المحور إلى المتجه في الاتجاه المثلى ولتكن الزاوية  $\alpha$  انظر شكل 1,1 .



في حالة تعريف الزاوية - كما ذكرنا يمكن الاستغناء عن العنصرين الثاني والرابع أعلاه حيث أن اتجاه الزاوية وقيمتها يوضحان ويحددان اتجاه ومسار المتجه .

ويرمز للمتجه في هذا الفصل بالرمز  $\vec{V}$  ، أما قيمته فتكتب  $|\vec{V}|$  وهي

### أنواع المتجهات :

المتجه الحر : وفيه يكون الاتجاه والقيمة معرفتين في حين المسار ونقطة الأصل غير

محددتين

المتجه المنزلق : نقطة التأثير (نقطة الأصل أو البداية) هي فقط التي لم تحدد .

المتجه المتصل : وفيه الأربع عناصر محددة .

متجه الوحدة: وهو المتجه الذي قيمته تكون الوحدة ويرمز له بالرمز  $\vec{U}$

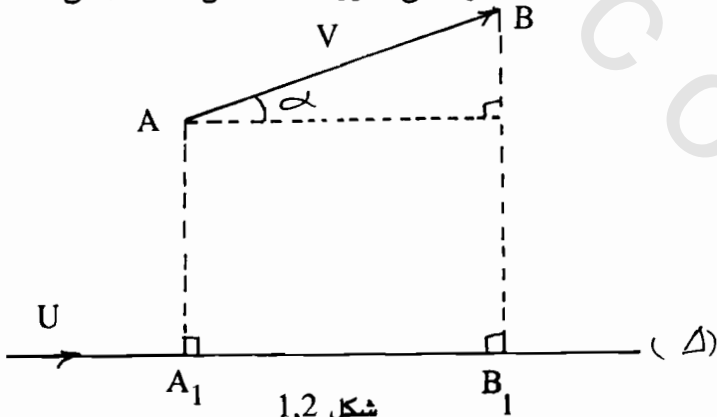
ويمكن لمتجه ما  $\vec{V}$  الموازي لمتجه الوحدة  $\vec{U}$  (انظر شكل 1,1) أن

يكتب في الصورة :

$$\vec{V} = |\vec{V}| \cdot \vec{U} \dots\dots\dots(1.1)$$

### 1,2 - إسقاط المتجه :

إسقاط المتجه  $\vec{V}$  يكون على المحور ( $\Delta$ )، شكل 1,2، كما يلي :



شكل 1,2

$$A_1, B_1 = |\vec{V}| \cdot \cos \alpha \dots\dots\dots (1.2)$$

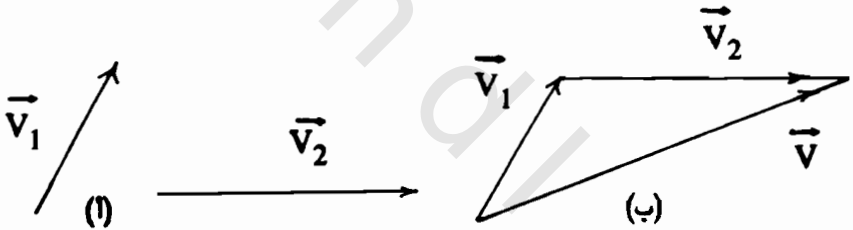
أى أن قيمة المسقط  $A_1, B_1$  يكون مساوياً لقيمة المتجه مضروباً في  $\cos \alpha$  حيث  $\alpha$  هي الزاوية ما بين الاتجاه الموجب لكل من المحور والمتجه ، وتقاس كما سبق في الاتجاه المثلى .

إثبات المعادلة (1.2) أعلاه واضح من هندسة الشكل 1,2 .

### 1,3 - العمليات المختلفة على المتجهات :

#### 1,31 - جمع المتجهات :

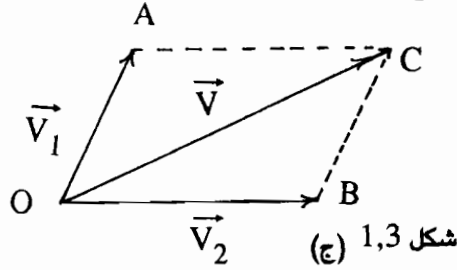
حاصل جمع المتجهات  $\vec{V}_1$  و  $\vec{V}_2$  شكل 1,3 ا هو المتجه  $\vec{V}$  الذى يصل ما بين نقطة بداية المتجه  $\vec{V}_1$  ونقطة نهاية المتجه  $\vec{V}_2$  ، وتعرف هذه القاعدة بقاعدة المثلث انظر شكل 1,3 ب .



هذا ويمكن في حالة عملية الجمع تطبيق قاعدة متوازي الأضلاع بالشكل 1,3 ح حيث يكون حاصل جمع  $\vec{V}_1$  و  $\vec{V}_2$  هو المتجه الذى يمثل قطر متوازي الأضلاع المبنى على المتجهين  $\vec{V}_1$  و  $\vec{V}_2$  .

ويلاحظ أنه لو استبدل مكان المتجه  $\vec{V}_2$  من الوضع OB إلى الوضع AC؛ لحصلنا على قاعدة المثلث أعلاه .

ويمكن كتابة قاعدة الجمع على الشكل التالي :



$$\vec{V} = \vec{V}_1 + \vec{V}_2 \dots\dots\dots (1.3)$$

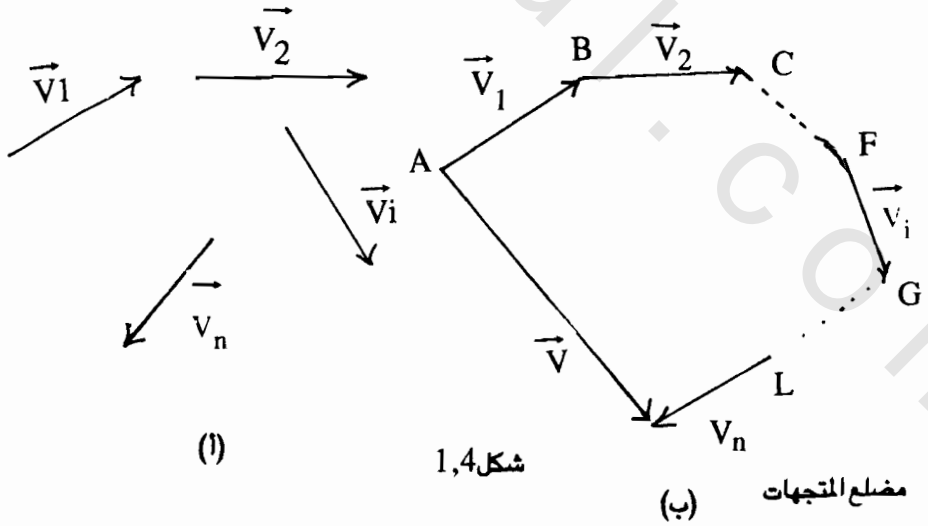
ويمكن في حالة جمع متجهين أن تطبق قاعدة التبديل حيث :

$$\vec{V}_1 + \vec{V}_2 = \vec{V}_2 + \vec{V}_1 = \vec{V} \dots\dots\dots (1.4)$$

في حالة جمع مجموعة من المتجهات يتغير المثلث أعلاه فنحصل في هذه الحالة على مضلع . فلنفرض أن لدينا مجموعة من المتجهات كما بالشكل 1,4 :

$$\vec{V}_1, \vec{V}_2, \dots\dots\dots, \vec{V}_i, \dots\dots\dots, \vec{V}_n$$

والمراد هو إيجاد حاصل الجمع بيانياً .



نختار نقطة ما : مثل A ، شكل 1,4 ، ومنها نبدأ في عمل موازي للمتجه الأول  $\vec{V}_1$  ، وذلك بمقياس رسم مناسب فنحصل على AB ، ومن B نرسم الموازي BC للمتجه  $\vec{V}_2$  بنفس مقياس الرسم ، وهكذا حتى آخر متجه  $\vec{V}_n$  الذي ينتهي عند النقطة O . المتجه الواصل ما بين النقطتين A إلى O أى  $\vec{AO}$  يسمى المتجه  $\vec{V}$  وهو حاصل الجمع ويعرف بالمحصلة بقياس  $\vec{AO}$  وضره في مقياس الرسم نحصل على القيمة ، ويمكن أن نكتب المعادلة الاتجاهية :

$$\vec{V} = (\vec{V}_1 + \vec{V}_2) + \dots + \vec{V}_i + \dots + \vec{V}_n \quad (1.5)$$

$$= (\vec{V}_1 + \vec{V}_2) + \dots + \vec{V}_i + \dots + \vec{V}_n$$

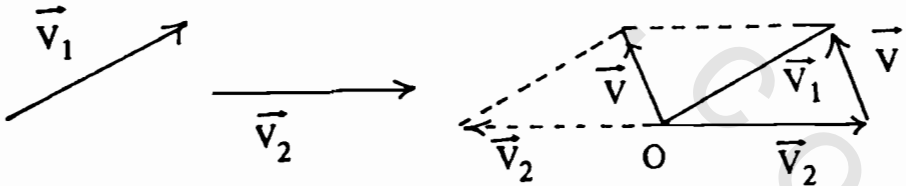
$$\vec{V} = \sum_{i=1}^n \vec{V}_i \dots \dots \dots (1.6)$$

هذا ويمكن تطبيق قواعد الجمع بالأقواس على جمع المتجهات كما بالمعادلة 1.5 .

### 1,32 - الفارق بين متجهين :

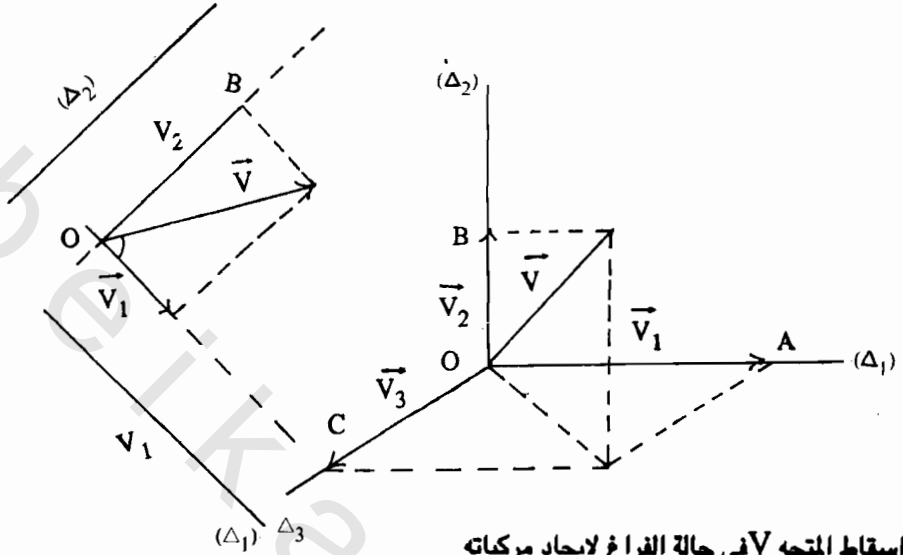
الفارق بين  $\vec{V}_1$  و  $\vec{V}_2$  (وليس بين  $\vec{V}_1$  و  $\vec{V}_2$ ) هو المتجه  $\vec{V}$  الذي يجب إضافته إلى  $\vec{V}_2$  للحصول على  $\vec{V}_1$  ، انظر شكل 1,5

$$\vec{V} = \vec{V}_1 - \vec{V}_2 \dots \dots \dots (1.7)$$



### 1,33 - تحليل المتجه أو إيجاد مركباته :

يقصد بتحليل المتجه : إيجاد مكوناته الأساسية - مركباته - بالنسبة إلى محورين إذا كان المتجه في مستوى ، أو بالنسبة لثلاثة محاور إذا كان المتجه في الفراغ ، شكل 1,6 .



إسقاط المتجه  $\vec{V}$  في حالة الفراغ لإيجاد مركباته

شكل 1,6

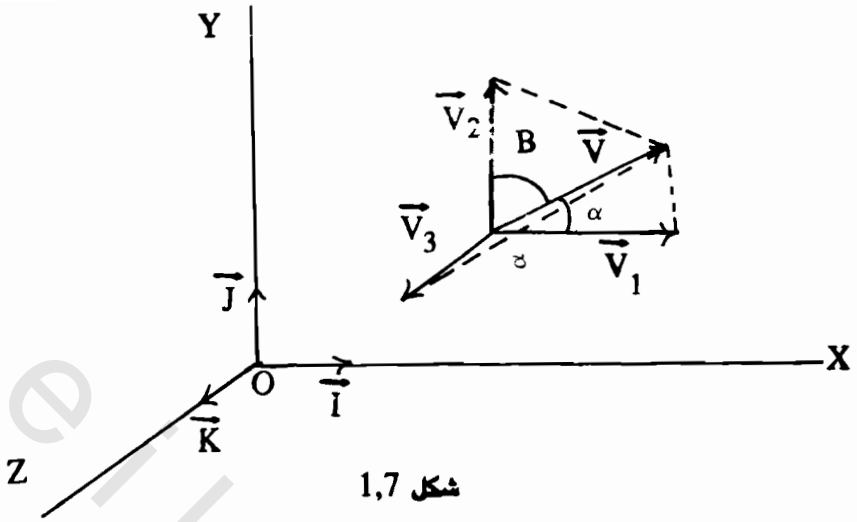
إسقاط المتجه  $\vec{V}$  في حالة المستوى لإيجاد مركبتيه

في الواقع عملية التحليل لإيجاد المركبات هي عملية إسقاط على المحاور . فإذا فرضنا أن الزوايا التي يصنعها المتجه  $\vec{V}$  مع المحاور هي  $\alpha$  ،  $\beta$  ،  $\gamma$  مع  $x$  ،  $y$  ،  $z$  على الترتيب فإن :

$$\left. \begin{aligned} \vec{V}_1 &= \vec{V} \cdot \cos \alpha \\ \vec{V}_2 &= \vec{V} \cdot \cos \beta \\ \vec{V}_3 &= \vec{V} \cdot \cos \gamma \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.8)$$

حيث  $\vec{V}_1$  ،  $\vec{V}_2$  ،  $\vec{V}_3$  هي مركبات المتجه  $\vec{V}$  على  $x$  ،  $y$  ،  $z$  على الترتيب انظر شكل 1,7

$$\vec{V} = \vec{V}_1 + \vec{V}_2 + \vec{V}_3 \dots\dots\dots (1.9)$$



شكل 1,7

فإذا فرضنا أن  $\vec{i}$  ،  $\vec{j}$  ،  $\vec{k}$  هي متجهات الوحدة تبعاً للمحاور  $x$  ،  $y$  ،  $z$  على الترتيب ، فإننا يمكننا أن نكتب :

$$\vec{V}_1 = X \vec{i} , \vec{V}_2 = Y \vec{j} , \vec{V}_3 = Z \vec{k} \dots\dots\dots (1.10)$$

حيث  $X$  ،  $Y$  ،  $Z$  هي قيم  $\vec{V}_1$  ،  $\vec{V}_2$  ،  $\vec{V}_3$  ويمكن الحصول عليها من المعادلات التالية :

$$\left. \begin{aligned} X &= |\vec{V}| \cdot \cos \alpha \\ Y &= \quad \cdot \cos \beta \\ Z &= |\vec{V}| \cdot \cos \gamma \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.11)$$

بالتعويض عن كل من  $\vec{V}_1$  ،  $\vec{V}_2$  ،  $\vec{V}_3$  من المعادلة (1.10) بالمعادلة (1.9) نجد :

$$\vec{V} = X \vec{i} + Y \vec{j} + Z \vec{k} \dots\dots\dots (1.12)$$

وتعرف المعادلة (1.12) بالمعادلة التحليلية للمتجه  $\vec{V}$  .

لندرس الآن حالة وجود مجموعة من المتجهات ، ونحاول إيجاد المعادلة التحليلية العامة لها .

لنفرض أن المتجهات هي :  $\vec{V}_1, \vec{V}_2, \dots, \vec{V}_i, \dots, \vec{V}_n$  ، وهي معرفة بواسطة قيم مساقطها على المحاور الثلاثة  $x, y, z$  كما يلي :

$$\vec{V}_1 (X_1, Y_1, Z_1), \dots, \vec{V}_2 (X_2, Y_2, Z_2), \dots, \\ \vec{V}_i (X_i, Y_i, Z_i), \dots, \vec{V}_n (X_n, Y_n, Z_n)$$

والمطلوب إذاً هو إيجاد  $\vec{V}$  حيث :

$$\vec{V} = \sum_{i=1}^n \vec{V}_i \dots \dots \dots (1.13)$$

بالتعويض عن  $\vec{V}_i$  في المعادلة (1.9) :

$$\vec{V}_i = X_i \vec{i} + Y_i \vec{j} + Z_i \vec{k}$$

وعن طريق المعادلة (1.13) نجد :

$$\vec{V} = (\sum X_i) \vec{i} + (\sum Y_i) \vec{j} + (\sum Z_i) \vec{k} \dots (1.14)$$

حيث إن القيم ما بين الأقواس تمثل مساقط  $\vec{V}$  على المحاور الثلاثة :

$$X = \sum X_i, Y = \sum Y_i, Z = \sum Z_i \dots \dots \dots (1.15)$$

ويمكن إيجاد قيمة  $\vec{V}$  من المعادلة التالية :

$$|\vec{V}| = \sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2} \dots \dots \dots (1.16)$$

أما اتجاهات  $\vec{V}$  أي الزوايا التي يصنعها مع المحاور الثلاثة فهي :



$$\left. \begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}} \\ \cos \beta &= \frac{Y}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}} \\ \cos \gamma &= \frac{Z}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}} \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.17)$$

وتعرف المعادلات (1.17) باتجاهات جيوب تمام المتجه  $\vec{V}$

المعادلات أعلاه يمكن تبسيطها في حالة وجود المتجه  $\vec{V}$  بالمستوى نجد :

$$\left. \begin{aligned} X &= X_1 + X_2 + \dots + X_n \\ Y &= Y_1 + Y_2 + \dots + Y_n \end{aligned} \right\} \dots\dots\dots (1.18)$$

ولا داعي للمعادلة الثالثة حيث إن المتجه في المستوى  $Y, X$  وبالتالي فمركبته الثالثة تكون صفرا .

وتكون المحصلة في هذه الحالة :

$$\vec{V} = X \vec{i} + Y \vec{j} \dots\dots\dots (1.19)$$

وقيمتها :

$$|\vec{V}| = \sqrt{X^2 + Y^2} \dots\dots\dots (1.20)$$

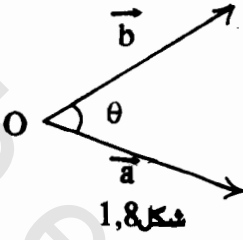
ولتحديد اتجاهاتها فيكفي في هذه الحالة معرفة الزاوية التي تصفها مع المحور  $OX$

وهي :

$$\tan \alpha = \frac{Y}{X} \dots\dots\dots (1.20)$$

### 1.34) الضرب القياسي لمتجهين :

إذا كان لدينا المتجهان  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  بالشكل 1,8 ، بينهما زاوية  $0$  ، وأريد إيجاد حاصل ضربهما القياسي فإننا نعرفه بالمعادلة التالية :



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \theta \quad \dots\dots\dots (1.21)$$

وتكون نتيجة الضرب عدداً ( سالباً أو موجباً ) .

### 1.34 خصائص هامة :

- في حالة ما إذا كان المتجهان  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  متوازيين فيكون حاصل ضربهما القياسي مساوياً لحاصل ضرب قيمتهما الجبرية :

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \quad \dots\dots\dots (1.22)$$

- في حالة تعامد  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  يكون حاصل ضربهما القياسي صفراً ومنها

نستنتج :

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = 0 , \quad \vec{j} \cdot \vec{k} = 0 , \quad \vec{k} \cdot \vec{i} = 0 \quad \dots\dots\dots (1.23)$$

- في حالة ما إذا كان المتجهان متساويين يكون الحاصل هو :

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2 \quad \dots\dots\dots (1.24)$$

وبناء على ذلك فإننا نحصل على العلاقات التالية :

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = 1 , \quad \vec{j} \cdot \vec{j} = 1 , \quad \vec{k} \cdot \vec{k} = 1 \quad \dots (1.25)$$

- حاصل الضرب القياسي لمتجهين يكون تبادلياً .

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

- يمكن أيضاً تطبيق قواعد الجمع بالأقواس :

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$$

وكذلك نطبق عليه قاعدة ضرب الأقواس ، وذلك إذا ما ضرب في عدد

$$m (\vec{a} \cdot \vec{b}) = (m \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (m \vec{b}) \quad \text{قياسي}$$

حيث m عدد قياسي .

في حالة ما إذا كان  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  معرفين بالمركبات على المحاور الثلاثة ،

فإن حاصل ضربهما القياسي يكون :

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \quad \dots\dots\dots (1.26)$$

حيث :

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} , \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$

وللحصول على المعادلة (1.26) يجب أن يتذكر القارئ الخصائص بالمعادلات

$$(1.23) \text{ و } (1.25) .$$

بتطبيق المعادلة (1.21) وبالتعويض عن  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  من المعادلة (1.26)

وبإيجاد قيمتهما من (1.16) نجد :

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a^2_x + a^2_y + a^2_z} \cdot \sqrt{b^2_x + b^2_y + b^2_z}} \quad (1.27)$$

المعادلة (1.27) يمكن استخدامها لإيجاد الزاوية بين المتجهين  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$

من المعادلة (1.27) يتضح أن شرط تعامد متجهين هو :

$$a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0 \quad \dots\dots\dots (1.28)$$

### 1.35 الضرب الاتجاهي للمتجهين :

حاصل الضرب الاتجاهي للمتجهين  $\vec{a}$  ,  $\vec{b}$  هو المتجه  $\vec{V}$  حيث :  
( انظر شكل 1,9 )

- اتجاه  $\vec{V}$  يكون عمودياً على المستوى المكون من  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  ، ويمكن معرفة مساره بتطبيق قاعدة اليد اليسرى .

- قيمة  $\vec{V}$  تكون

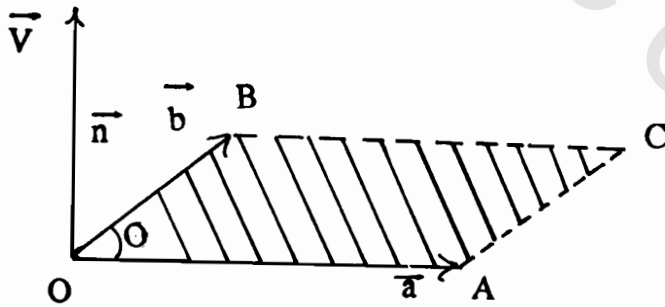
$$|\vec{V}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \Theta \quad \dots\dots\dots (1.29)$$

ويمكن أن تكتب

$$\vec{V} = \vec{a} \times \vec{b}$$

$$= |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \Theta \vec{n}$$

حيث  $\vec{n}$  وحدة متجه في اتجاه  $\vec{V}$



شكل 1,9

### 1.351 خصائص هامة :

- حاصل الضرب الاتجاهي يساوى مساحة متوازي الأضلاع المبنى على المنجهين شكل 1,9 . وهذا واضح من المعادلة (1.29) .

- لو كان المتجهان متوازيان يكون حاصل ضربهما الاتجاهي صفراً .  
 - المتجهان المتطابقان يكون حاصل ضربهما صفراً ( انظر الإثبات في نهاية هذا

البند ) :  

$$\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0} \quad \dots\dots\dots (1.30)$$

- الضرب الاتجاهي لا تطبق عليه قاعدة التبادل في الضرب ، وبالتالي يمكننا أن نكتب :

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = - \vec{b} \wedge \vec{a} \quad \dots\dots\dots (1.31)$$

- يمكن تطبيق قواعد الجمع بالأقواس فمثلاً :

$$\vec{a} \wedge (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \wedge \vec{b} + \vec{a} \wedge \vec{c} \quad \dots\dots\dots (1.31)$$

يمكن تطبيق قاعدة الضرب بالأقواس إذا كان الضرب بالنسبة لعدد قياسي :

$$m (\vec{a} \wedge \vec{b}) = (m \vec{a}) \wedge \vec{b} = \vec{a} \wedge (m \vec{b})$$

بتطبيق المعادلات (1.30) و (1.31) يمكننا أن نكتب :

$$\vec{i} \wedge \vec{i} = \vec{0} , \quad \vec{j} \wedge \vec{j} = \vec{0} , \quad \vec{k} \wedge \vec{k} = \vec{0} \quad \dots\dots\dots (1.32)$$

$$\begin{aligned} \vec{i} \wedge \vec{j} &= - \vec{j} \wedge \vec{i} = \vec{k} \\ \vec{j} \wedge \vec{k} &= - \vec{k} \wedge \vec{j} = \vec{i} \\ \vec{k} \wedge \vec{i} &= - \vec{i} \wedge \vec{k} = \vec{j} \end{aligned} \quad \dots\dots\dots (1.33)$$

أما الصورة العامة لحاصل الضرب الاتجاهي للمتجهين  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  فيمكن الحصول عليها بإجراء عملية الضرب المباشر لمركباتهما معاً عند أخذ في الاعتبار كل من المعادلتين (1.32) ، (1.33) أي :

$$\vec{v} = \vec{a} \wedge \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \wedge (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k})$$

ويكون حاصل الضرب الاتجاهي :

$$\vec{v} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k} \quad (1.34)$$

ويمكن وضع المعادلة (1.34) في صورة المحدد التالي :

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \dots\dots\dots (1.35)$$

إثبات المعادلة (1.30) أعلاه :

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \quad \text{بفرض أن :}$$

وبالتعويض عن حاصل الضرب  $\vec{a} \times \vec{a}$  في المعادلة (1.34) نجد :

$$\vec{v} = \vec{a} \wedge \vec{a} = (a_y a_z - a_z a_y) \vec{i} + (a_z a_x - a_x a_z) \vec{j} + (a_x a_y - a_y a_x) \vec{k} = \vec{0}$$

وهو ما يثبت المعادلة (1.30) :

### 1.36 - حاصل الضرب المختلط لثلاثة متجهات :

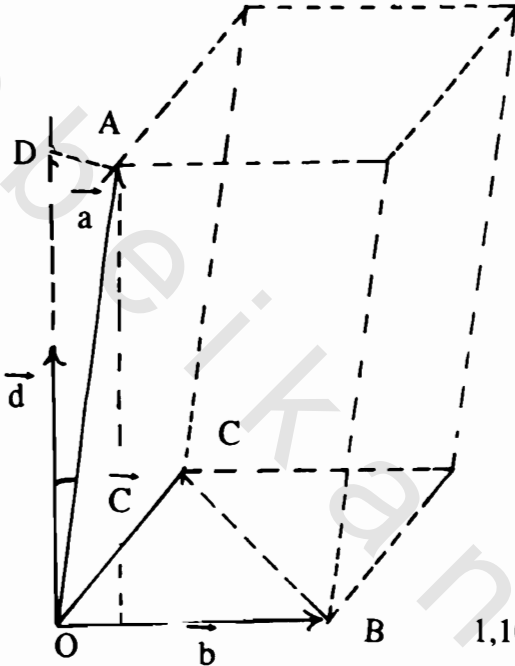
تعريف : يعرف حاصل الضرب المختلط للمتجهات الثلاثة الحرة

$\vec{a}$  ،  $\vec{b}$  ،  $\vec{c}$  بأنه الضرب القياسي للمتجه  $\vec{a}$  في حاصل الضرب الاتجاهي  $\vec{b} \wedge \vec{c}$  :

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{d} = |\vec{a}| \cdot |\vec{d}| \cos \Phi = 2 \cdot \Delta OBC \cdot h \quad (1.36)$$

$$\vec{d} = \vec{b} \wedge \vec{c} \quad \text{حيث :}$$

وتكون قيمة حاصل الضرب المختلط مساوية لحجم الشكل المبنى على المتجهات الثلاثة كما بالشكل 1.10 .



### 1.361 خواص هامة :

يكون حاصل الضرب السابق صفراً إذا كان متجهان من الثلاثة على خط واحد ، أو الثلاثة متجهات في نفس المستوى .

حاصل الضرب المختلط يحتفظ بنفس القيمة إذا ما أجرينا عملية تبادل دائري للمتجهات .

شكل 1,10

$$\vec{a} (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \vec{b} \cdot (\vec{c} \wedge \vec{a}) = \vec{c} (\vec{a} \wedge \vec{b}) \quad 1.37$$

ولكن يجب أن يراعى كذلك التبادل في عمليات الضرب القياسي والضرب الاتجاهي :

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c}) = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$$

ويمكن أن يكتب حاصل الضرب المختلط في صورة المحدد :

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

1.37- حاصل الضرب الاتجاهي لثلاثة متجهات ( ضرب اتجاهي مضاعف ) :

ويكتب على الصورة :

$$\vec{v} = \vec{a} \wedge (\vec{b} \wedge \vec{c}) = \begin{vmatrix} \vec{b} & \vec{c} \\ ab & ac \end{vmatrix}$$

$$= (\vec{a} \cdot \vec{c}) \cdot \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c} \quad \dots\dots\dots (1.38)$$

#### 1.4 أمثلة محلولة :

$$\vec{A} = 2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$$

$$\vec{B} = \vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k}$$

$$\vec{C} = 3\vec{i} - 4\vec{j} + 2\vec{k}$$

١ - إذا علم أن :

فالمطلوب إيجاد مسقط  $(\vec{A} + \vec{C})$  على  $\vec{B}$ .

$$\vec{D} = \vec{A} + \vec{C} = 5\vec{i} - 3\vec{j} + 3\vec{k} \quad \text{الحل :}$$

ولمعرفة الزاوية ما بين  $\vec{D}$  و  $\vec{B}$  نطبق المعادلة (1.27) :

$$\cos \alpha = \frac{(5\vec{i} - 3\vec{j} + 3\vec{k}) \cdot (\vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k})}{\sqrt{(5)^2 + (-3)^2 + (3)^2} \cdot \sqrt{(1)^2 + (-2)^2 + (2)^2}} = \frac{17}{3\sqrt{43}}$$

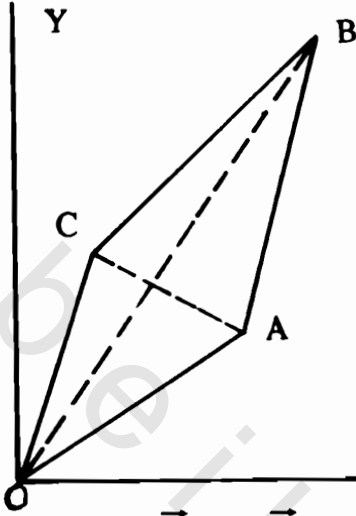
ويكون إسقاط  $\vec{D}$  على  $\vec{B}$  هو :

$$|\vec{D}| \cdot \cos \alpha = \sqrt{43} \cdot \frac{17}{3\sqrt{43}} = \frac{17}{3}$$

2 - أوجد الزاوية الحادة المحصورة بين قطري الشكل الرباعي الذي إحداثيات رؤوسه :

$$C(1,3,0) , B(4,6,0) , A(3,2,0) , O(0,0,0)$$





الحل :

$$\vec{OA} = 3 \vec{i} + 2 \vec{j}$$

$$\vec{OB} = 4 \vec{i} + 6 \vec{j}$$

$$\vec{OC} = \vec{i} + 3 \vec{j}$$

يلاحظ أن القطر CA يمكن إيجاده من العلاقة :

$$\vec{CA} = \vec{OA} - \vec{OC} = 2 \vec{i} - \vec{j}$$

بتطبيق المعادلة (1.27) يمكن إيجاد الزاوية بين المتجهين  $\vec{CA}$  و  $\vec{OB}$  :

$$\cos \theta = \frac{\vec{OB} \cdot \vec{CA}}{|\vec{OB}| \cdot |\vec{CA}|} = \frac{(4 \vec{i} + 6 \vec{j}) \cdot (2 \vec{i} - \vec{j})}{\sqrt{(4)^2 + (6)^2} \cdot \sqrt{(2)^2 + (-1)^2}} = \frac{2}{\sqrt{52} \cdot \sqrt{5}}$$

$$\theta = 82^\circ 58'$$

3 - أوجد مساحة المثلث الذي رؤوسه P Q R حيث :

$$P(2,3,5) , Q(4,2,-1) , R(3,6,4)$$

الحل :

$$\vec{PQ} = (4 - 2) \vec{i} + (2 - 3) \vec{j} + (-1 - 5) \vec{k} = 2 \vec{i} - \vec{j} - 6 \vec{k}$$

$$\vec{PR} = (3 - 2) \vec{i} + (6 - 3) \vec{j} + (4 - 5) \vec{k} = \vec{i} - 3 \vec{j} - \vec{k}$$

بتطبيق حاصل الضرب الاتجاهي والمعادلة (1.35) نجد :

$$\Delta = \frac{1}{2} (\vec{PQ} \wedge \vec{PR}) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & -6 \\ 1 & 3 & -1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \sqrt{426}$$