

الفصل العاشر

إنشاء الخرائط باستخدام نظم المعلومات الجغرافية

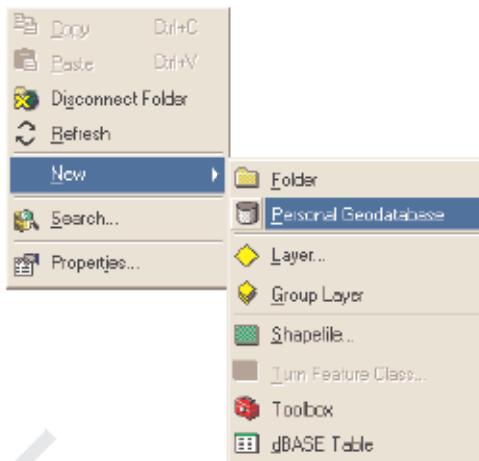
(١٠,١) مقدمة

سوف تقوم بهذا الفصل بعرض سريع لامكانية استخدام برنامج نظم المعلومات الجغرافية ARCGIS لإنشاء الخرائط وتعريف نظم إسقاط لها، وطريقة توجيه الصور.

(١٠,٢) بناء قاعدة بيانات جلدية

قبل البدء بأي مشروع جديد، يجب إنشاء قاعدة بيانات تخزين الجداول اللازمة للمشروع وذلك بالنقر بالزر الأيمن للفأرة في برنامج ArcCatalog عند الجلد الذي نرغب أن يقوم بإنشاء قاعدة البيانات فيه، ثم اختيار الأمر .new >> personal geodatabase

سيقوم البرنامج بإنشاء قاعدة بيانات فارطة من نوع مايكروسوفت أكسس (Microsoft Access)، يقوم بتنسيتها باسم مناسب للمشروع ومن ثم تضغط على مفتاح الإدخال، (الشكل ١١٨).

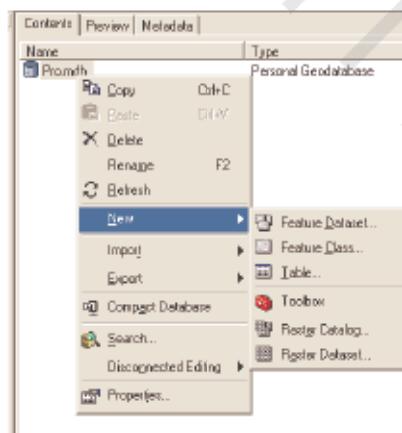


الشكل (١١٨). إنشاء قاعدة بيانات جديدة.

(٤، ١٠) إنشاء جدول وتحديث نظام الإحداثيات

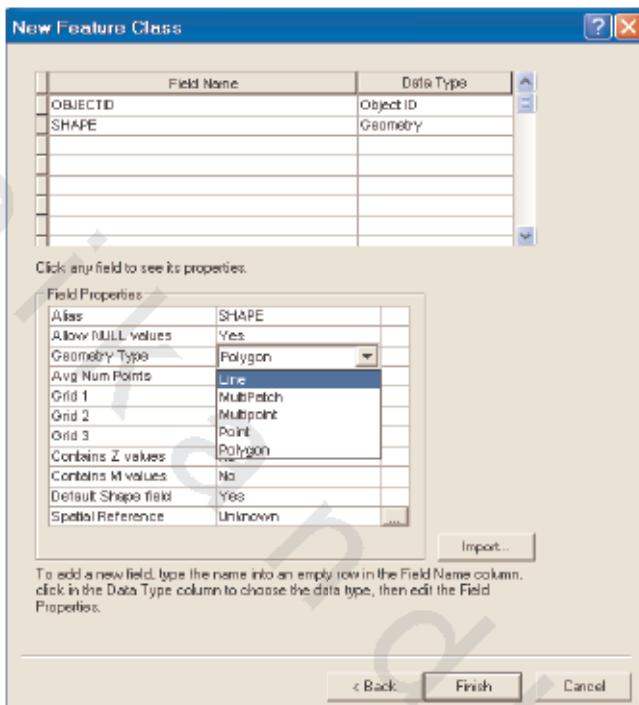
لإنشاء جدول في قاعدة البيانات الجديدة (الشكل ١١٩)، نقر بالزر الأيمن للفارأة فوق قاعدة البيانات التي تم إنشاؤها بالفقرة السابقة، ونختار الأمر

_new >> Feature Class



الشكل (١١٩). إنشاء جدول جديد داخل قاعدة البيانات.

تظهر نافذة جديدة هي المسئولة عن بناء الجداول، نكتب اسم الجدول المراد إنشاؤه ثم نضغط على زر التالي فتشاهد الشاشة التالية الواردة في الشكل (١٢٠).



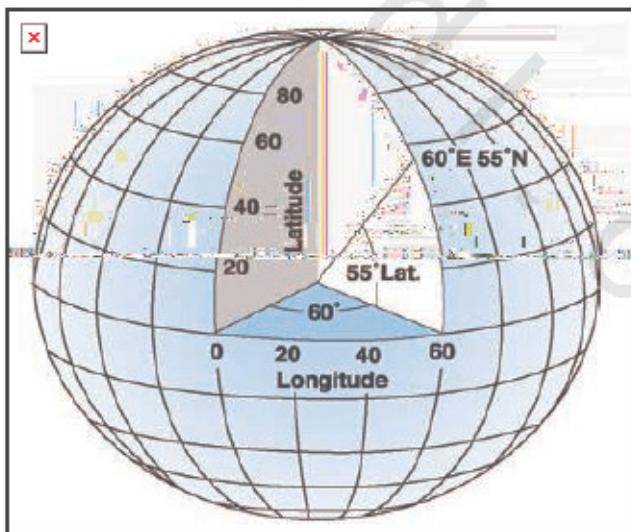
الشكل (١٢٠). بناء جدول جديد في قاعدة البيانات.

في الشكل (١٢٠) نذهب إلى الحقل geometry type ونختار نوع الطبقة المراد إنشاؤها من الناحية الهندسية (Point، Multipoint، Polygon، Polyline، Multipatch) حيث ترمز النقطة للمكونات عديمة البعد، وهي تعرف تفاصيل أو توسيعات مكانية منفردة، وهي تحدد هندسياً موقع بعض المظاهر المتواجدة على الطبيعة كالأشجار المنعزلة والبيوت، أما الخط (Polyline) يمكن اختياره للمكونات ذات بعد واحد، كالطرقات والمسكك الحديدية والأقنية ومنحنيات التسوية وخطوط نقل القدرة، في حين نختار الرموز السطحية (Polygon) للمكونات التي لها استمرارية بالنسبة لصفة ما، فهي معرفة بمحيطها الخارجي الذي يشكل مثلاً مغلقاً يحوي العنصر

السطحية، تستخدم العناصر السطحية لتمثيل البحيرات والمستنقعات والغابات والمقاسم وختلف أنواع التخطيط الزراعية على الطبيعة والأبنية الكبيرة.

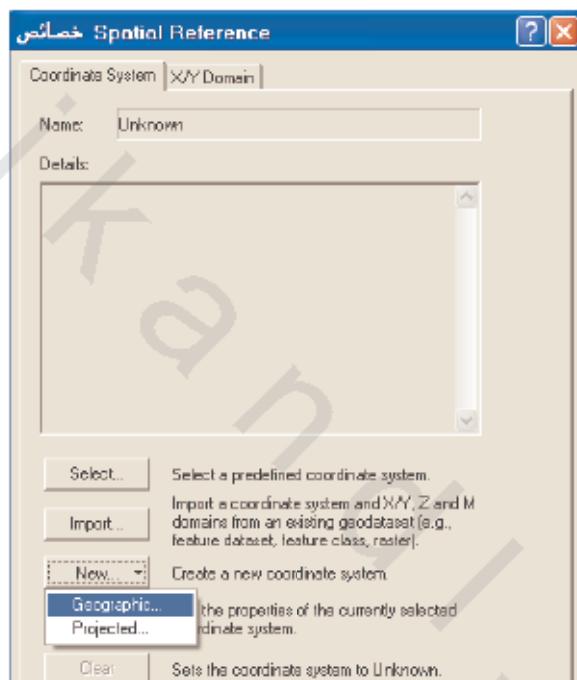
(١٢٠،٣،١) بناء نظام إحداثيات جغرافي

يمكننا أن نعرف موقع نقطة من سطح الأرض بإحداثياتها الجغرافية، إن هذه الإحداثيات غالباً ما تُعرف استناداً إلى سطح رياضي يمثل تقريباً شكل الأرض. إن الفرضية الأولى لشكل الأرض المعتمدة في العلوم المساحية والجيوديسية وعلم الخرائط هو الجيوبئيد (geoid)، وهو ببساطة مستوى الماء في البحار (دون اعتبار ظاهرة المد والجزر). يمثل هذا السطح شكل الأرض، ويعتمد تعريفه على اتجاه الشاقول في كل نقطة. وإجراء المسابات يوضح هذا الشكل بسطح رياضي كثرب أول للجيوبئيد، وهو مجسم القطع الناقص الدوراني أو الإهليلج الدوراني المقطع بالاتجاه القطبيين، وتعرف مختلف مواقع نقاط سطح الأرض بإحداثياتها على هذا السطح، وبما أن قطع الإهليلج الدوراني صغير نسبياً عنه بقرب ثانٍ بالكرة الملائمة للإهليلج في المنطقة المعتمدة، وفي هذه الحالة تعرف نقاط سطح الأرض بإحداثياتها على سطح الكرة، (الشكل ١٢١).



الشكل (١٢١). هيئة خطوط الطول والعرض.

ولتعريف نظام إحداثيات جغرافي في نظم المعلومات الجغرافية، تحدد من المفضل **spatial reference** نظام الإحداثيات الذي سترسم به الطبيعة، ولتحديد نظام الإحداثيات نضغط على الزر  من الشكل (١٢٠) فتظهر الشاشة التالية الواردة في الشكل (١٢٢).



الشكل (١٢٢). تحديد نظام الإحداثيات بخوضو جدید.

لختار نظام إحداثيات جغرافي، وهو النظام الذي يقوم على مبدأ تخزين قيم خطوط الطول والعرض بالنسبة لإهليلج مرجعى معين (**Datum**). يوجد في برنامج العديد من الإهليلجات المهمدة في كل بلد، لعلى سبيل المثال يمكن اختيار الأهليلج (**D_Ain_el_Abd_1970**) بالنسبة للمملكة العربية السعودية أو الأهليلج العالمي (**D_WGS_1984**) وفي كلا الحالتين يمكن للمستخدم أن يلاحظ قيمة نصف قطر التخلط

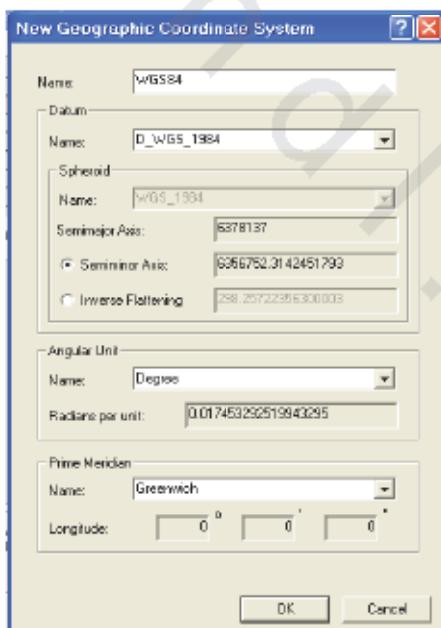
الأكبر والأصغر، (الشكل ١٢٣). واختيار وحدة القياس وخط الطول المرجعي فعلى سبيل المثال لو اخترت المستخدم الإهليلج العالمي (D_WGS_1984) سيلاحظ القيم التالية:

$$M = 298.257223563 , b = 6356752.31424 \text{ meters} , a = 6378137.0 \text{ meters}$$



الشكل (١٢٣). تحديد الإهليلج من خلال نصي التطبيقات.

بهذه المعلمات تكون قد حددنا نظام إحداثيات جغرافي بجدول ما، لإنقاص العملية تضيق على زر موافق، (الشكل ١٢٤).



الشكل (١٢٤). تحديد نظام (إحداثيات جغرافي).

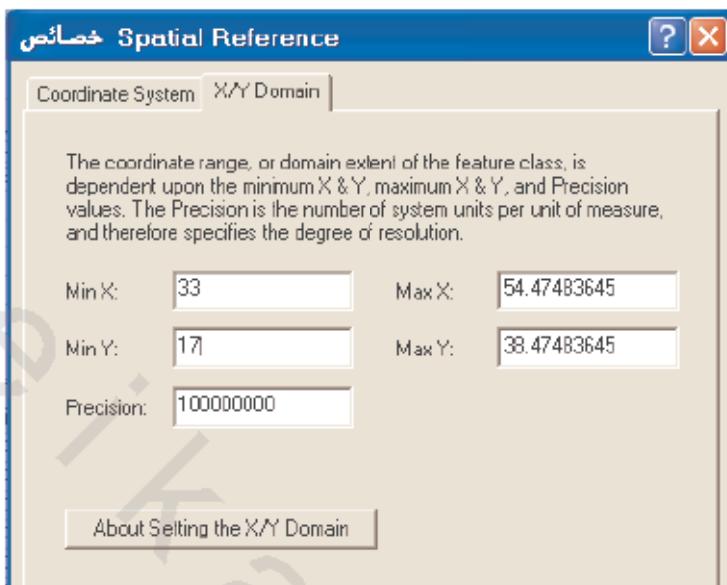
إن نظام الإحداثيات الجغرافية يحدد موقع البيانات المكانية على الأرض، وحسب دقة تخزين تلك الأرقام في قاعدة البيانات يكون دقة تحديدها على الإهليلج (الأرض)، ولذلك يجب اختيار دقة البيانات المناسبة لحفظها على الدقة في جميع البيانات المكانية الخاصة بك.

على سبيل المثال، تقع كلية الهندسة في جامعة الملك سعود باستخدام نظام الإحداثيات الجغرافية WGS84 على خط عرض $24^{\circ}34'25''$ وخط طول $46^{\circ}37'06.94''$ ، أي خط عرض بالفاصلة العشرية 24.5736144444° إذا اخترنا لهذا الرقم إلى الرقم 24.57 سوف يؤدي إلى خطأ بالموقع بمقدار 404 متر وعليه لا يمكننا أن نخزن أي موقع بدقة رقمين بعد الفاصلة، لأن هذا سوف يؤدي إلى خطأ يصل إلى 1000 متر.

فلوعلمنا أن كل درجة ستينية على الكره الأرضية تعادل $111,111$ كم، فلتتخزين نقطة على الأرض بدقة الميليمتر يجب أن تصل الدقة في تخزين الزاوية في قاعدة البيانات إلى 10^8 وتعطي العلاقة التالية العلاقة بين وحدة التخزين والدقة المطلوب الحصول عليها ووحدة قياس الإحداثيات:

$$\text{Storage units} = \frac{\text{Coordinate system units}}{\text{Precision}}$$

ولواعتمدنا هذه الدقة (1mm) نجد أن المجال الممكن لتخزين الإحداثيات يغطي كامل المملكة العربية السعودية من خط طول $28.5 - 33.5$ ومن خط عرض $17 - 35$ لهذا يجب اختيار xy domain لتحديد دقة تخزين الإحداثيات حسب نظام الإحداثيات الجغرافي حسب الشكل (١٢٥).



الشكل (١٢٥). اختيار دقة تحويل الإحداثيات في قاعدة البيانات.

(١٠،٣،٢) بناء نظام إحداثيات لإسقاط معين

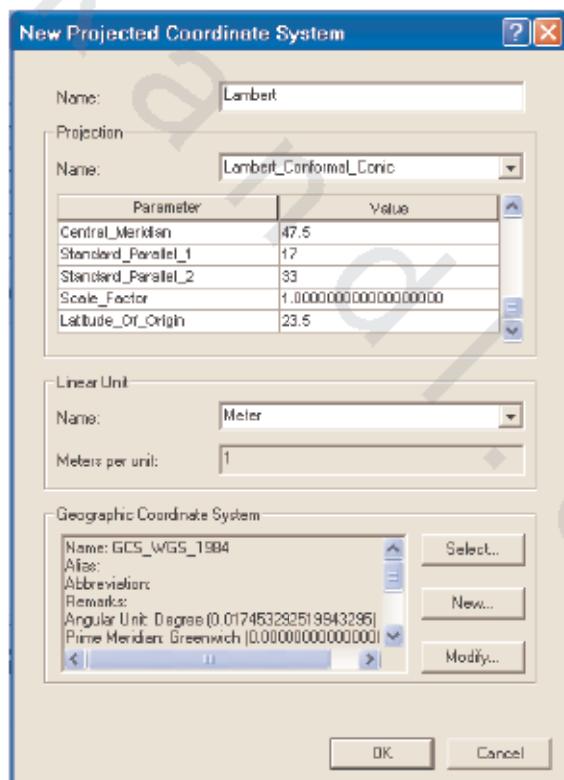
لتعریف نظام إحداثيات لإسقاط ما يجب اتباع الخطوات التالية:

بعد اختيار الأمر **Projected** من زر **new** ، تظهر شاشة تطلب تسمية نظام الإسقاط ، بعد تسمية نظام الإسقاط يتم الانتقال مباشرةً لتحديد الإهليلج الذي سيستند عليها نظام الإسقاط ، وهنا يجب التنبيه أن الأصل هو نظام الإحداثيات الجغرافية ، لأنها أقرب تمثيل للكرة الأرضية ، وإن الانتقال من الكورة الأرضية إلى المستوى لا يمكن أن يتم إلا عن طريق الإهليلج باتباع نظام إسقاط معين ، لن نكرر هنا طريقة تحويل الإحداثيات الجغرافية إذ تم شرحها سابقاً ، (انظر الشكل ١٢٦).

بعد ذلك تقوم بتحديد نوع الإسقاط من الجزء **projection** وهذا سيتم اختيار إسقاط لأميرت المخروطي المطابق وسنحدد الوسائل الخاصة بالمملكة العربية السعودية حسب الجدول (١٦).

الخدول (١٦). وسائل إسقاط لأموريت في المملكة العربية السعودية.

The projection	Lambert Conformal Conic
Spheroid	WGS 1984
Central meridian	47.5°
Reference Latitude	21.5°
Standard parallel 1	17°
Standard parallel 2	33°
False Easting	0
False Northing	0



الشكل (١٦). تحديد نظام إحداثيات دوبلارجية (إسقاط).

(٤) هبيط المقاييس

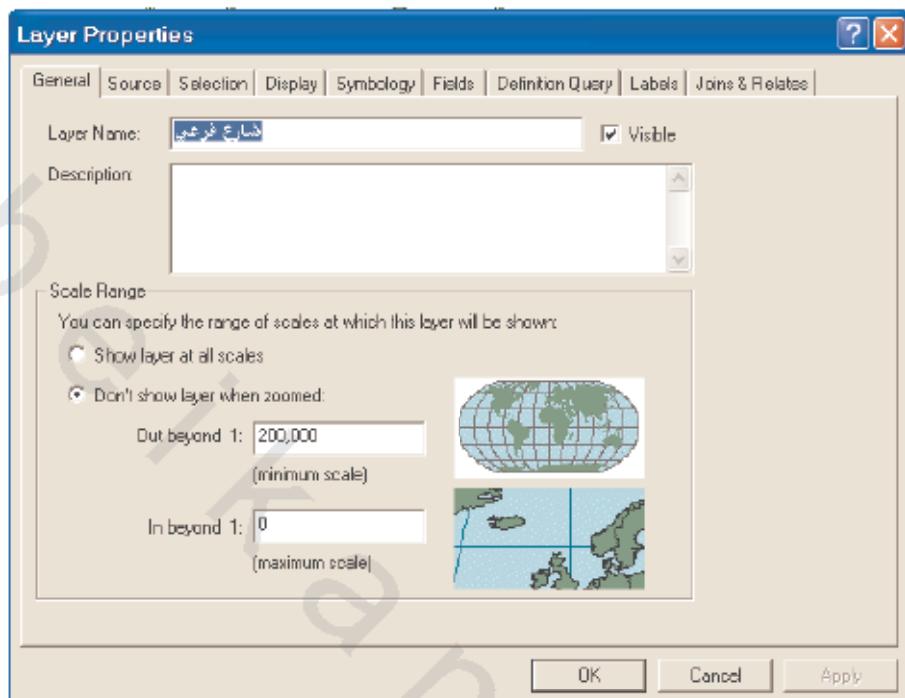
يمكن اختيار مقياس الخريطة المطلوب عند طباعة الخريطة، لكن في هذه الفقرة سيتم شرح طرق عرض وإخفاء الطبقات حسب مقياس الرسم المستخدم.

يتم عرض أداة المقاييس في شريط الأدوات Standard والذي يمكن من خلاله عرض الخريطة بأي مقياس لازم، كما يمكن استخدام أداتي التكبير والتتصغير، إلا أنه سيعتبر المقاييس بشكل تلقائي.

إن أكبر الأخطاء التي يتعرض لها مستخدم برامج نظم المعلومات الجغرافية هو عرض جميع الطبقات بجمعي المقاييس مما يزيد صعوبة قراءة الخريطة ويبطئ عمل البرنامج، وفيما يلي سيتم شرح طريقة اختيار مقياس كل طبقة:

- نقر نقرًا مزدوجًا على الطبقة، فتظهر شاشة خصائص الطبقة.
- في الباب عام (General) تجعل الخيار (Don't show layer when zoomed).
- نكتب في (out beyond) قيمة المقاييس الذي لا نرغب أن تظهر الطبقة فيما لو تم التصغير إلى مقياس أقل منه.

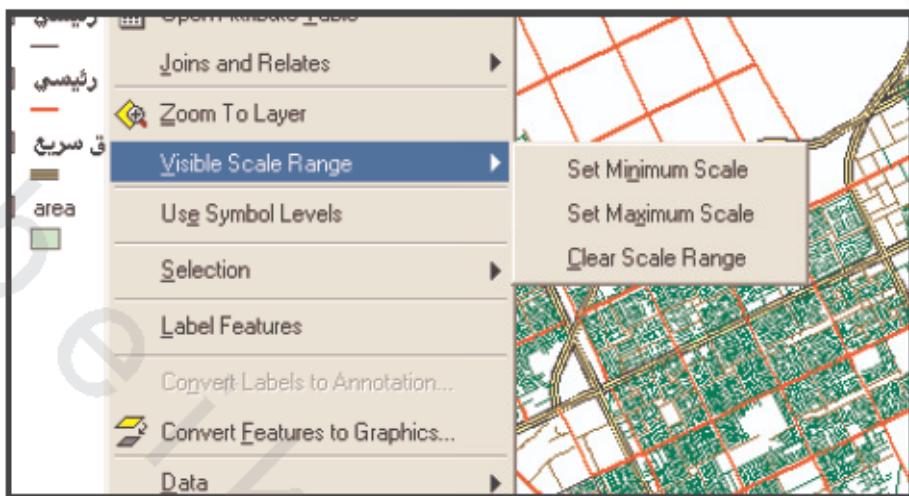
ففي الشكل (١٢٧) تم اختيار المقاييس $\frac{1}{200000}$ وهذا يعني أننا لو صغرنا الخريطة إلى المقياس $\frac{1}{200001}$ لن يتم عرض هذه الطبقة.



الشكل (١٢٧). تحديد المقياس الأصغرى لطبقة.

بنفس الطريقة يمكن للمستخدم تحديد القيمة **In beyond** والتي تعمل عكس الخاصية السابقة، وهدفها عدم عرض طبقة معينة عندما يزيد تكبير الخريطة عن مقياس محدد.

ملاحظة: عند العمل على الخريطة يمكن للمستخدم ودون أن يكتب أي شيء اختيار هذين الوسيطين من الشاشة مباشرةً، وذلك بالتمرير بالزر الأيمن على الطبقة واختيار الأمر **Visible scale range** حسب الشكل (١٢٨).



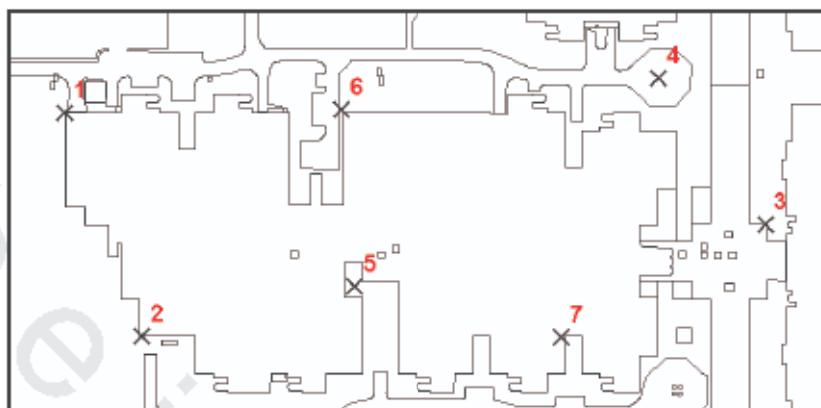
الشكل (١٤٨). اختيار ملحوظ من خريطة من النادرة.

(١٠،٥) توجيه المخططات والصور

إن من أهم مصادر المعلومات في نظم المعلومات الجغرافية هي الخرائط الورقية والمخططات الطبوغرافية، بالإضافة إلى الصور الجوية وصور الأقمار الصناعية، بعد إدراج هذه الصور أو الخرائط في بيئة ArcGIS غالباً ما تكون غير موجهة وعليه سوف تأخذ هذه المخططات أماكن غير صحيحة، ومن الواجب في هذه الحالة توجيه تلك الخرائط ليتمكن المستخدم من إجراء عمليات الترميم عليها.

يملك برنامج ArcGIS أداة مهمة لتوجيه الصور ألا وهي أداة georeferencing التي ستسخدمها لتوجيه الصور في هذا البرنامج.

في المثال التالي سيتم شرح طريقة إدراج وتوجيه صورة لكلية الهندسة في جامعة الملك سعود باستخدام نقاط تحكم معروفة الإحداثيات الواردة في الشكل (١٤٩).



الشكل (١٤٩). نقاط تحكم لعرضيه صورة فضائية.

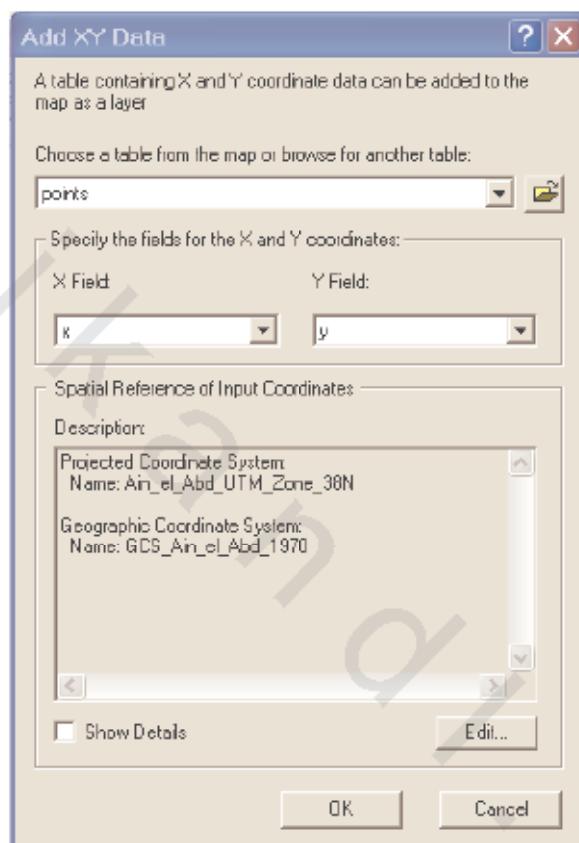
[ن] إحداثيات النقاط معطاة حسب الجدول (١٧).

الجدول (١٧). إحداثيات نقاط التحكم.

No	POINT_Y	POINT_X
١	٢٧٣٥٣٠٨	٦٦٣٤٩٦,٣
٢	٢٧٣٥١٩٢	٦٦٣٥٣٦,٣
٣	٢٧٣٥٢٥٠	٦٦٣٨٦١,٢
٤	٢٧٣٥٣٤٦	٦٦٣٨٠٥,٦
٥	٢٧٣٥٢١٨	٦٦٣٦٤٧
٦	٢٧٣٥٣١٠	٦٦٣٦٣٩,٩
٧	٢٧٣١٩١	٦٦٣٧٥٥,١

تقوم بكتابة هذه النقاط في جدول جديد في قاعدة البيانات أو استيرادها من ملف Excel إلى قاعدة البيانات ومن ثم إضافة هذا الجدول إلى المشروع.

من قائمة Tools نختار الأمر ... Add XY data.... . فتظهر الشاشة التالية الواردة في الشكل (١٣٠).

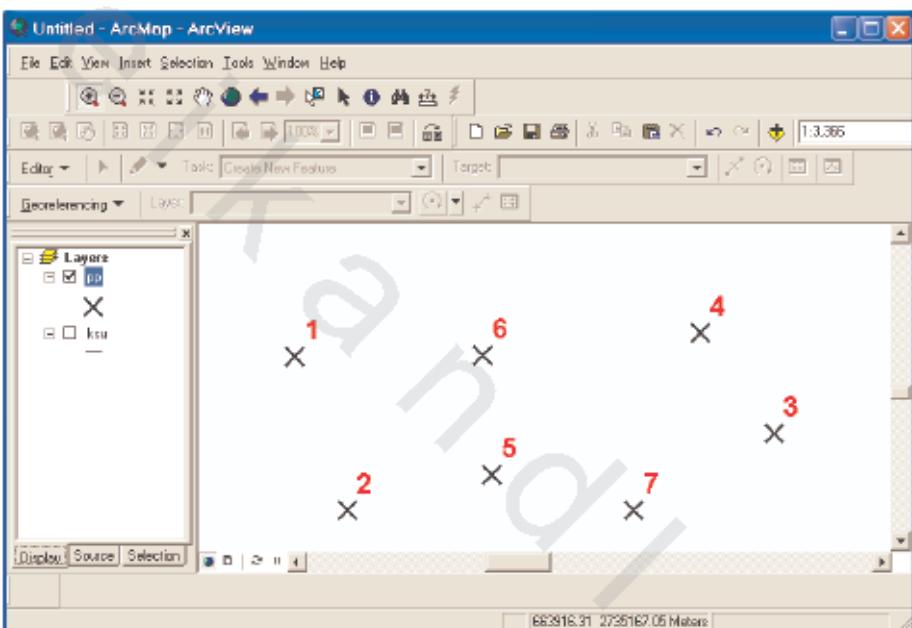


الشكل (١٣٠). عملية إضافة نقاط بواسطة الإحداثيات.

- نختار اسم الجدول الذي تم كتابة الإحداثيات فيه من الخانة (Choose a table) .(from the map)
- نختار المدخل المناسب لـ X والمدخل المناسب لـ Y من الخانتين . Y Field , X Field

• إن تلك الإحداثيات المدخلة يجب أن تبع إلى نظام إحداثيات محدد، لهذا يجب تحديد الإحداثيات التي تتبع لها النقطة وذلك بالنقر على الزر Edit وتحديد نظام الإحداثيات التي تتبع لها تلك النقطة.

بالضغط على زر موافق سنجد أن جميع النقاط تم إدراجهها وفق الشكل (١٣١).



الشكل (١٣١)، إدراج نقاط تحكم باستخدام الإحداثيات.

بعد إدراج النقط يأتي دور إدراج الصورة ثم توجيهها، إن إدراج الصورة سيؤدي إلى توسيعها في أي مكان على الخريطة (لأن الصورة هي غير موجهة بالأصل)، كما يبين الشكل (١٣٢).

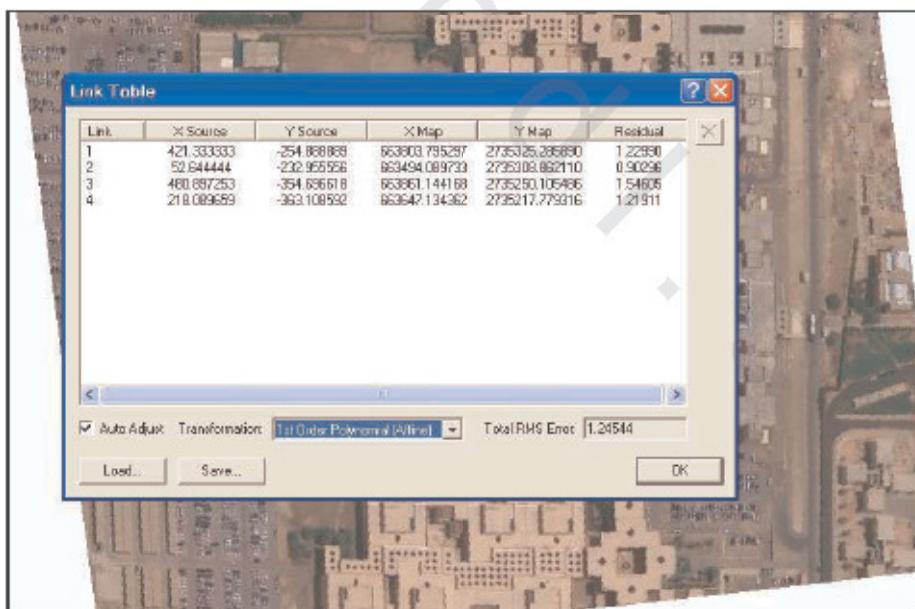


الشكل (١٣٤). إدراج صورة هو موجهة.

- نستخدم الأمر Fit to display من شريط الأدوات georeferencing لإحضار الصورة إلى مكان تردد نوعاً ما من نقاط التحكم. كما يمكن الاستعانت بالأداة لتحرير الصورة أو تدويرها.
- بالاستعانت بالأداة Add control points يمكن البدء بتوسيع الصورة وذلك بالنقر أولاً على مكان نقطة التحكم في الصورة ثم مكان تلك النقطة على الواقع، إن عدد نقاط التحكم يحدد نوع التوجيه ودرجة كثافة الخطوط المستخدمة بعملية التوجيه.
- وسيتم فيما يلي شرح بعض الطرق المتبعة بعملية التحويل من جملة إحداثيات إلى جملة إحداثيات أخرى :
 - طرق التحويل الخطية والتي تتمتع بالمواصفات التالية :
 - تبقى الخطوط المستقيمة خطوطاً مستقيمة بعد التحويل.
 - تبقى الخطوط المتوازية متوازية بعد التحويل.
 - تبقى نسب الأطوال على خط مستقيم نفسها بعد التحويل.

- طرق التحويل العددية أو طرق التحويل باستخدام كثیرات الحدود (polynomial) فهي تستخدم كثیرات حدود لربط الإحداثيات الديكارتية لنقاط على الخريطة بالإحداثيات الجغرافية لنقاط المقابلة على سطح الأرض، يمكن اختيار أي درجة كثیرة حدود لعملية التحويل، فإذا اعتبرنا كثیرة الحدود من الدرجة الثالثة التي تربط الإحداثيات الجغرافية لنقطة بتقديرتها في جملة إحداثيات ديكارتبية فإنه يكون لدينا عشرون وسيطاً مجهولاً، ولتعيين هؤلاء الوسطاء تحتاج إلى معرفة إحداثيات عشر نقاط على الأقل في كلا الجملتين.

بعد هذا التقديم السريع لطرق التحويل نعود إلى توجيه الصورة، وكما وجدنا أعلاه فإن عدد نقاط التحكم يحدد طبيعة التحويل.
ولمعرفة الأخطاء أو الرواسب التي ارتكبت على كل نقطة من نقاط التحكم يمكن الضغط على الأداة  View link table فيظهر الشكل الوارد في الشكل (١٤٣).



The screenshot shows a 'Link Table' dialog box with the following data:

Link	X Source	Y Source	X Map	Y Map	Residual
1	421.33333	-254.88888	663803.795287	273525.386880	1.22391
2	52.944444	-232.955556	663494.089730	273520.982110	0.90296
3	480.887253	-354.636618	663861.144188	273520.105486	1.54605
4	218.089599	-363.108592	663642.134362	273521.779316	1.21911

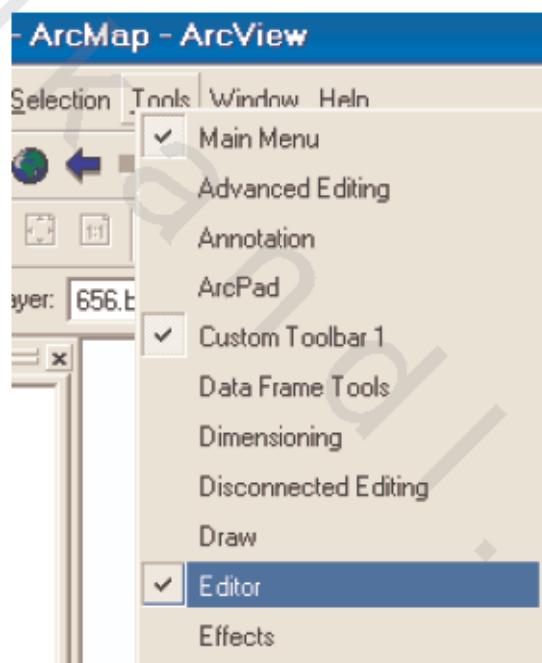
Below the table, there are buttons for 'Auto Adjust', 'Transformation: 1st Order Polynomial (Affine)', 'Total RMS Err: 1.24544', 'Load...', 'Save...', and 'OK'.

الشكل (١٤٣). الأخطاء المرتكبة على النقاط المستخدمة في توجيه الصور.

بعد الاتمام من عملية التوجيه، يجب ثبيت التوجيه، وذلك بالضغط على الزر **update georeferencing** من شريط الأدوات.

(١٠،٦) الترميم وأدوات التحرير والرسم

اقر على شريط أدوات بزر الفارة الأيمن في برنامج Arcmap من أجل تفعيل شريط أدوات التحرير **Editor**، (الشكل ١٣٤).

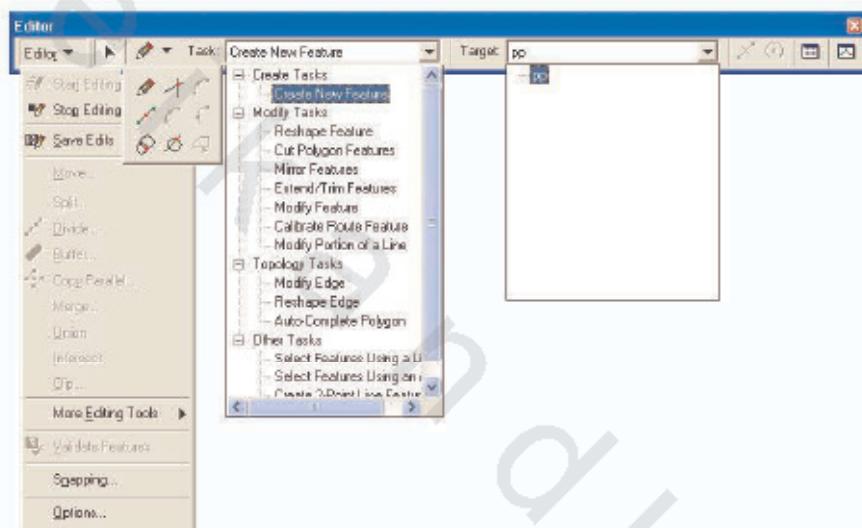


الشكل (١٣٤). تفعيل شريط أدوات التحرير.

يتكون شريط أدوات التحرير من مجموعة من الأزرار سنبذأ بشرحها من اليمين إلى اليسار:

الزر Editor يقوم بتحلید مرحلة بداية جلسة الرسم (التحرير) وحفظ التغيرات وإنتهاء الجلسة. كما يمكن من خلال هذا الزر تحديد خواص التقاط العناصر **Options...** وبعضاً من الخيارات الأخرى **Snapping...**

(الشكل ١٣٥).



الشكل (١٣٥). هریط أدوات التحرير.

أما بالنسبة للزر **►** فهو تحديد العناصر المطلوب تحريرها أو حذفها. أثناء التحرير يمكن اختيار عدة مهام رسم من خلال القائمة المنسدلة سواء أكان إضافة كائن جديد أم تعديل كائن أو وظائف أخرى.